### **5.1 Структуры (Часть 1)**

Вариант 9.

Описать структуру с именем MARSH, содержащую поля:

-название начального пункта маршрута;

-название конечного пункта маршрута;

-номер маршрута.

Написать программу, выполняющую следующие действия:

-ввод с клавиатуры данных в массив, состоящий из 7 структур типа MARSH;

-вывод на экран информации о маршруте, номер которого введен с клавиатуры;

-если таких студентов нет, вывести соответствующее сообщение.

#include <iostream>

using namespace std;

struct MARSH{

char point\_A[16], point\_B[16];

int Num;

};

int main() {

setlocale(LC\_ALL,"RU");

int search;

bool check;

MARSH ways[7];

for (int i = 0; i<7; i++) {

cout << "Введите маршрут (номер, начало, конец) " << i << " " << endl;

cin >> ways[i].Num >> ways[i].point\_A >> ways[i].point\_B;

}

while (true) {

cout << "введите номер пути (0 для выхода) ";

cin >> search;

if (search == 0) break;

else {

check=true; //переменная отсутствия маршрута

for (int i = 0; i < 7; i++) {

if (ways[i].Num == search) {

cout

<< "номер маршрута: "

<< ways[i].Num

<< " начало маршрута: "

<< ways[i].point\_A

<< " конец маршрута "

<< ways[i].point\_B << endl;

check=false;

}

}

if (check) cout << "нет такого маршрута" << endl;

}

}

return 0;

}